

职业教育组——AI+数字教材创新应用赛道

参赛指南

本指南是指导参赛单位、参赛人员准备参赛内容和参赛资料的指导性文件。

一、赛事介绍

（一）活动主题

本次竞赛活动主题为“智赋教育 共创新篇”。聚焦人工智能技术赋能教育全场景，培育适应未来社会的复合型人才，构建人机协同、精准高效的教育新生态。

（二）活动目标

1. 引领方向：探索 AI 在助学、助教、助管、助研、国际交流等领域前沿应用，树立行业创新标杆。
2. 发掘精品：遴选技术先进、教育导向鲜明、落地性强、成效突出的 AI 创新成果与解决方案。
3. 促进应用：推动优秀成果落地课堂、社会场景，切实提升各级各类教育教学与服务质量。
4. 构建生态：联动学校、企业、科研院所、教育从业者、开发者，共建良性 AI 教育创新生态。

二、参赛对象

1. 大赛面向中国教育技术协会会员单位、各级教育管理部门、中小学、高校、终身教育机构、相关企业及社会个人开放。
2. 参赛者可个人或组队参赛，团队须确定 1 名负责人统

筹申报、沟通、材料提交全流程。

3. 大学生 AI 创新创业赛道面向各类高等学校及职业院校在校学生，不受会员单位限制，可按省市或学校为赛区进行预赛。

4. 各组别可结合自身定位细化参赛人员身份、组队人数、指导教师要求，以各组赛道细则为准。

5. 每个组别（主持人）限选择一个赛道申报，不得多头申报、重复申报。

三、赛程安排

全赛事统一时间节点，各组、赛道预赛、现场竞赛不得超出整体时间框架：

阶段	时间	说明
报名阶段	2026 年 6 月 29 日—10 月 15 日	官网在线报名并提交材料
预赛阶段	2026 年 10 月 16 日—10 月 31 日	专家评审，择优进入决赛
决赛阶段	2026 年 11 月初	地点另行通知
颁奖与展示	2026 年 11 月	中国教育技术协会年会（无锡市）

四、竞赛组别与赛道

大赛共设六大组别，各组下设细分赛道，赛道明细、参赛对象、竞赛形式由各组单独发布赛道细则：

组别	赛道	参赛对象
基础教育	AI 赋能教学创新	中小学在职人员或地方教育部门人员、企业
	AI 赋能学习与资源创新	
	AI 赋能课程建设创新	
	教育智能体创构与应用创新	
高等教育	AI+教学	高校在职人员、企业

	AI+学校治理	
	AI 赋能校园网络技术与运维	
职业教育	AI+教学	职业院校在职人员、企业
	AI+未来校园	
	AI+数字教材创新应用	
终身教育	AI+教学	开放大学和终身教育机构、企业
	AI+学习支持服务	
	AI+机构治理	
大学生 AI 创新创业	大学生 OPC 创新创业 AI Agent	高校大学生
	AI+加速卡模型适配	高校大学生
	低空装备技术应用	高等院校及中高职院校在校师生、企业单位、科研院所
AI For Science	AI+教科研管理创新	各教育阶段教科研管理人员
	AI+教科研服务创新	各教育阶段一线教师及教科研 人员

五、赛道准备与操作指南

（一）参赛对象

职业学校单位与教师。

（二）竞赛方向

聚焦职业教育教学、实训、企业培训等真实教育场景，围绕数字教材的 AI 化改造与平台化落地应用开展作品创作。参赛作品须基于真实课程、真实学生、真实教学周期，将人工智能技术与职业教育数字教材建设深度融合，体现"一本教材、一名教师、一个平台、一个专业、一所院校、数据应

用"的"五一、一用"闭环模式。

（三）竞赛内容

参赛内容涵盖数字教材建设全流程的 AI 化创新应用，具体包括：

（1）数字教材内容重构：运用 AI 技术对教材内容进行模块化、颗粒化、知识图谱化重构，实现内容结构化组织与动态更新。

（2）智能交互设计：嵌入 AI 智能体，设计智能导学、伴随式答疑、自适应测评、学习伴侣、个性化资源推送等交互场景。

（3）教学场景适配：针对专业教学、实训教学、企业培训等不同场景，开发活页式、工作手册式、融媒体等多样化教材形态。

（4）平台全流程应用：在元颗粒数字教材创作应用系统（<https://ebs.yklmeta.com/>）进行教材创作或演示、教学实施、学情分析、数据反馈等全流程应用。

（5）数据驱动改进：基于平台采集的教学数据，实现教材内容迭代、教学策略优化、学习效果提升。

（四）作品核心要求

创作平台要求参赛作品需使用元颗粒数字教材创作应用系统（<https://ebs.yklmeta.com/>）完成数字教材创作与教学应用，全流程须在指定平台完成。

（1）教材基础要求：基于指定数字教材或自有教材进行 AI 化改造，提交形式可为完整教材或教材样章，其中样章须

包含至少 1 个完整单元。评审鼓励提交完整教材，完整教材将在评审中获得更高分数权重。教材内容须符合国家课程标准，体现思想性、科学性、适宜性和实践性。

（2）智能体嵌入要求：包含至少一个 AI 智能体应用场景，智能体须具备感知、响应、决策、进化四大智能能力中的两项以上。

（3）真实场景要求：基于真实课程、真实学生、真实教学周期，提供真实教学场景中学生使用平台的录屏数据、学习成效对比分析。

（4）数据留痕要求：平台自动记录教材使用频次、学生互动数据、教师调优行为，形成可追溯、可分析的数据证据链。

（五）作品其他要求

演示视频要求：MP4 格式，时长不超过 10 分钟，文件大小不得超过 500MB。包含作品概述 2 分钟内、核心功能操作演示与典型应用场景模拟 6 分钟内、用户交互过程与成效经验 2 分钟内等关键要素。

（六）竞赛形式

采用预赛与决赛形式。进行线上评审。

六、参赛作品规范要求

（一）总体原则

1. 原创合规：作品自主创作，无抄袭剽窃、无知识产权纠纷，一经查实直接取消参赛资格。

2. 场景导向：立足真实教育场景解决实际问题，杜绝纯

技术概念展示、空泛演示。

3. 唯一性：同一作品仅可申报单一组别单条赛道，禁止多组别重复提交。

（二）推荐工具与平台参考

1. 参赛作品可基于国产或国际主流人工智能平台、教育智能体平台、数字教育平台及开源工具进行设计与开发。

2. 鼓励优先使用符合国家数据安全、网络安全和未成年人保护相关要求的国产人工智能工具和教育平台。

3. 参赛者应在作品中说明所使用的平台、工具、模型或技术来源，并确保其合法合规使用。

（三）淘汰否决项

1. 作品抄袭、数据造假、存在知识产权争议；
2. 内容违反法律法规、公序良俗、教育行业规范；
3. 申报材料缺失、格式严重违规且逾期未补正；
4. 同一作品跨组别、跨赛道重复申报。

出现任意一项直接淘汰。

（四）线上材料提交渠道与格式与规格要求

全部材料在大赛官网（<http://AIedu.caet.org.cn>）线上提交，统一清单如下：

1. 申报书及承诺书（PDF 扫描件）。系统填报后自动生成表单，团队负责人签字，单位参赛加盖公章；学生团队无需盖章，扫描上传。

2. 作品介绍文档（PDF）。包含作品名称、3-5 个关键词、作品概要、解决教育痛点、技术创新点、落地场景、应用

成效。

3. 演示视频（MP4）。时长 ≤ 10 分钟，文件 $\leq 500\text{MB}$ ；分段规范：概述 $\leq 2\text{min}$ 、核心场景演示 $\leq 6\text{min}$ 、效果总结 $\leq 2\text{min}$ ；支持录屏、实景拍摄、解说合成。

4. 支撑材料（选填，PDF/ZIP，总大小不超100M）。设计图纸、操作手册、知识产权证明、试点应用案例、教学实践记录等佐证文件。

（五）格式通用注意事项

1. 所有材料严格遵循格式、大小、时长要求，不符合规范视为无效申报；

2. 报名截止后不再接受材料修改、补充、替换；

3. 参赛材料仅供大赛评审、公益宣传使用，组委会拥有非商业性展示、宣传权限。

七、评审通用规则

（一）评分框架

1. 场景适配性（20 分）。作品贴合对应学段、机构、学习者真实教育场景，精准识别教学、管理、学习服务痛点，解决方案匹配对应人群认知与学习特征，落地需求清晰。

2. 技术规范性（25 分）。AI 技术选型、系统架构、流程设计、文档撰写符合行业与教育数字化标准；人机协同逻辑清晰，配套数据安全、隐私保护、人工复核机制完善，操作流程规范严谨。

3. 创新优化性（20 分）。在教学模式、管理流程、学习服务、系统架构上具备自主创新；区别于通用常规方案，创

新具备实用价值，可切实优化教育工作流程。

4. 实施显著性（25 分）。具备真实落地试点、可量化实践数据；在教学效率、学习效果、管理成本、服务普惠性等方面有可验证提升，成效客观可核查。

5. 推广适配性（10 分）。方案标准化、落地门槛适中，可复制适配多学校、多区域、多办学条件；配套实施路径清晰，便于大面积教学推广。

（二）评审通用规则

1. 多专家独立打分、全程留痕存档，评审过程可追溯；

2. 执行严格回避制度：专家与参赛项目存在参与、利益关联必须主动回避。

八、奖项设置规则

1. 单赛道统一设置：1-2 名特等奖、一等奖、二等奖、优秀奖若干，获奖比例由各组细则明确。

2. 其他奖励与荣誉：优秀指导教师奖、优秀组织奖，面向优秀指导教师、组织参赛单位统一评定。

九、统一报名方式

1. 官方唯一报名入口：（<http://Aledu.caet.org.cn>）
标准操作流程：账号注册→选定组别 + 细分赛道→填报团队信息→下载申报表签字盖章→上传全套材料→提交完成申报（注册报名和上传材料可分次完成）。

2. 本次大赛全程免收报名费、参赛费。

十、联系方式

若有疑问，可通过官网查询和咨询。

若需人工服务请联系：

丁老师 19310127120

宋老师 13810168080

(工作时间：周一至周五 9:00—18:00)

咨询邮箱：Caet-AI10@163.com

综合事务咨询

杜老师 13911589131

技术支持（网站系统）

赵老师 010-66490748

十一、合规与安全总则

1. AI 内容管控：AI 生成教学资源、方案必须人工审核，建立错误修正、风险预警流程，杜绝偏见、违规内容。

2. 场地与实操安全：涉及线下实操、软硬件演示赛道，各组细则需补充设备用电、现场操作、应急处置规范，保障人员与设备安全。

3. 竞赛纪律：严禁代赛、材料造假、场外协助、恶意干扰赛场秩序，违规直接取消成绩并通报所属单位。

十二、其他说明

1. 本文件为大赛总纲领，解释权归中国教育技术协会大赛组委会所有。

2. 各分支机构、各组别、细分赛道编制参赛细则，必须以本指南为基准，细则定稿后提交组委会审核备案方可对外发布。

3. 所有完成报名、参与赛事的单位、个人，视同完整

阅读并自愿遵守本指南全部条款。

4. 请参赛人员及时关注协会官网、通知群，接收赛事动态及补正通知。